



Pour remercier Sissa, l'inventeur du jeu d'échecs, l'empereur indien Sheram lui fit une proposition : « Ce jeu est si merveilleux que je te laisse choisir toi-même ta récompense »

Le sage Sissa lui demanda simplement du riz :

1 grain sur la première case de l'échiquier, 2 grains sur la deuxième case, 4 sur la troisième, 8 sur la quatrième, 16 sur la 5ème et ainsi de suite jusqu'à la dernière des 64 cases de l'échiquier.

L'empereur Sheram pensa que cette récompense était bien modeste.

Il demanda donc que l'on remplisse l'échiquier comme Sissa l'avait demandé.

Combien de grains Sissa aura-t-il reçus lorsque les 2 premières lignes de l'échiquier seront pleines ?

